

## Accord des licences de la gamme de produits ExtendSim™

LISEZ ATTENTIVEMENT LES CONDITIONS D'UTILISATION (OU ACCORD DE LICENCE) DANS LEUR INTÉGRALITÉ. VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE ENGAGÉ PAR CES CONDITIONS D'UTILISATION DANS TOUTE COPIE, INSTALLATION ET TOUT AUTRE USAGE DE CE LOGICIEL. SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD, NE COPIEZ PAS, N'INSTALLEZ PAS ET N'UTILISEZ PAS EXTENDSIM.

**NOTE : C'EST LA VERSION EN ANGLAISE DE CE TEXTE QUI VOUS ENGAGE LEGALEMENT ET FAIT FOI D'ACCORD DE LICENCE. SA TRADUCTION FIGURE EN PREMIER, À TITRE INFORMATIF.**

1. **ACCORD LEGAL.** Sont couverts par cet Accord de licence de logiciel (« l'Accord ») le logiciel ExtendSim et la documentation qui l'accompagne (ci mentionnés sous le terme général "Programme", et incluant les mises à jours, ajouts et copies éventuelles). Le terme « Vous » désigne la personne ou la société à qui est octroyée une licence d'utilisation du programme et de sa documentation. Le terme « Nous » désigne Imagine That, Inc. et/ou son représentant en France UnPointDeux (1Point2).

2. **GENERALITES SUR L'ACCORD DE LICENCE.** Thunderhead et 1Point2, son représentant, vous accordent le droit non-exclusif et incessible d'utiliser le Programme, en code objet, selon les termes et conditions de ce document. Le Programme est réputé "utilisé" sur un ordinateur s'il est chargé en mémoire temporaire (RAM) ou installé en mémoire permanente, par exemple sur un disque dur, un CD-ROM ou autre périphérique de stockage. Les droits qui ne sont pas accordés dans cet Accord restent ceux de Imagine That!.

3. **OPTIONS DES LICENCES.** La portée et la durée de votre licence dépend du type de licence acquis. Les types de licences sont décrits ci-dessous. Le Programme peut comporter une application Gestionnaire de licences (le "Gestionnaire") contrôlant votre utilisation du Programme. Dans ce cas, tout ce qui concerne l'utilisation des licences comme décrit plus loin doit être contrôlé par le Gestionnaire, et vous ne devez pas installer ou utiliser le Programme d'une façon qui contournerait le fonctionnement du Gestionnaire de licences.

3a. **Licence d'essai.** Si vous utilisez le Programme via une licence d'essai, cela signifie que vous pouvez utiliser le Programme uniquement pour une évaluation interne et pour une durée maximum de 30 jours (« Période d'essai »), laquelle est contrôlée par la clé de licence pour le Programme. A moins d'être activé durant la Période d'essai, le Programme sera désactivé automatiquement à la fin de cette période. Votre seul recours alors pour continuer d'utiliser le Programme est d'obtenir une clé d'activation ExtendSim pour activer la licence. L'utilisation partagée, via un réseau (LAN ou WAN) ou via internet n'est pas autorisée pour ce type de licence. La licence accordée ici soit servir strictement à l'évaluation du produit. Vous ne devez pas utiliser, ni permettre d'utiliser, le Programme à des fins commerciales, y compris conseil ou consulting.

3b. **Licence flottante.** Soumise au contrôle d'un Gestionnaire de licences, vous pouvez installer le Programme sur un nombre illimité d'ordinateurs ou de serveurs utilisés simultanément par un nombre d'individus jusqu'à concurrence du nombre de licences qui ont été achetées. Le Programme ne peut être utilisé que (i) par vos employés et sous-traitants éventuels (dans le cas d'une licence Education, par vos étudiants), (ii) sur des ordinateurs dont vous avez la propriété et le contrôle, et and (iii) pour les projets internes de votre entreprise. La licence concerné le Programme à l'intérieur d'un même continent (le "Continent") ou de plusieurs continents. Le Programme ne peut être utilisé sur plusieurs continents que si vous disposez d'une licence flottante globale (Global Floating License). Sinon l'utilisation est limitée au seul Continent mentionné. Pour utiliser la licence flottante selon les termes de cet Accord, vous devez installer et activer le Gestionnaire de licences fourni avec le Programme. Vous pouvez installer le Gestionnaire de licences sur n'importe quel ordinateur ayant un système d'exploitation compatible, et le poste sera l'hôte du Gestionnaire de licences (le Serveur). L'activation du Gestionnaire de licences est associée au poste Serveur et peut s'effectuer automatiquement via internet ou manuellement.

3c. **Licence individuelle.** Une seule personne identifiée ("Utilisateur référencé") peut utiliser le Programme. Le Programme peut être utilisé par l'Utilisateur référencé uniquement pour les besoins de l'entreprise, ou dans le cas d'un particulier, pour son usage personnel. L'utilisation partagée, ou par plus d'une personne, ou via un réseau local, global, ou par internet sont prohibés avec ce type de licence.

3d. **Licence poste fixe.** Vous pouvez installer le Programme sur un et un seul ordinateur afin qu'il soit utilisé séquentiellement par un nombre illimité d'utilisateurs. Le Programme ne peut être utilisé que (i) (i) par vos employés et sous-traitants éventuels (dans le cas d'une licence Education, par vos étudiants), (ii) sur des ordinateurs dont vous avez la propriété et le contrôle, et and (iii) pour les projets internes de votre entreprise. L'utilisation simultanée par plusieurs utilisateurs est prohibée avec ce type de licence. L'utilisation via un réseau local, global, ou par internet sont également prohibés avec ce type de licence.

3e. **Licence Education.** Si le Programme est une version pour étudiant (Student version) ou a été achetée avec un tarif spécial Education (collectivement appelées "Licence Education"), il ne peut être utilisé qu'à des fins pédagogiques, c'est à dire dans le cadre d'un enseignement par un établissement d'enseignement reconnu (que ce soit l'enseignant ou l'étudiant qui l'utilise). La licence Education du Programme ne peut être utilisée pour une formation professionnelle ou commerciale, ni dans un but lucratif, notamment le consulting ou la recherche pilotée par une entreprise privée ou publique.

4. **PROPRIETE.** Tous les droits titres et intérêts relatifs au Programme et tous les droits de propriété intellectuelle afférents, restent la propriété de Imagine That! ou de ses partenaires, à savoir Reprise Software (RLM), GarageGames Inc (Torque Game Engine or "TGE"), and Geer Mountain Software (Stat::Fit®). RLM, TGE, and Stat::Fit sont fournis en licence à Imagine That! pour leur distribution avec ExtendSim. Tous les autres produits et portions de produits sont la propriété de Imagine That!. Le Programme est protégé par les lois américaines sur la propriété et par les traits internationaux. Vous convenez de ne jamais ôter ou effacer les noms de ces sociétés, les mentions de copyright du Programme.

5. **UTILISATION POUR CREER DE NOUVEAUX MODELES, BLOCS OU BIBLIOTHEQUES.** Le Programme contient certains modèles, bibliothèques et blocs (incluant des icônes, des boîtes de dialogue et du code) qui sont la propriété ou sous licence de Imagine That!. La licence que vous donne Imagine That! pour l'utilisation du Programme inclut le droit d'utiliser le

Programme pour développer vos propres modèles de simulation ("Nouveaux modèles"), des blocs de code ("Nouveaux Blocs") et des ensembles de nouveaux blocs ("Nouvelles bibliothèques") Ce qui suit s'applique aux nouveaux modèles, aux Nouveaux blocs et aux Nouvelles bibliothèques que vous créez au moyen du Programme. Vous êtes propriétaire de tout Nouveau modèle que vous créez. Vous êtes propriétaire de tout Nouveau bloc contenant du code original que vous créez. CEPENDANT, si vous créez un nouveau bloc qui utilise ou inclut une portion quelconque d'un bloc ExtendSim, ou si vous incluez dans votre Nouvelle bibliothèque un ou plusieurs blocs issus des bibliothèques Item ou Rate (en totalité ou en partie), votre droit d'utiliser, vendre, donner ou distribuer votre Nouveau bloc ou Nouvelle bibliothèque est limité comme suit : le destinataire doit posséder une licence pour le même type de produit ExtendSim que celui à partir duquel sont dérivés votre Nouveau bloc ou Nouvelle bibliothèque.

**6. ACTIVATION.** Certaines Options de licence décrites au paragraphe 3 font appel à une clé d'activation afin d'utiliser le Programme selon les termes de l'Accord. Si une activation est requise, votre utilisation du Programme est associée à l'ordinateur utilisé lors de l'activation. Vous pourriez avoir besoin de réactiver le Programme si vous mettez à jour le Programme ou si vous changez la configuration matérielle de votre ordinateur. Vous pouvez avoir besoin de contacter Imagine That! ou son représentant 1Point2 pour effectuer une activation ou une réactivation.

**7. SUPPORT ET MAINTENANCE.** Les Options de licence Individuelle, Poste Fixe et Flottante requièrent la souscription d'un contrat de maintenance annuel (Software Maintenance and Support Plan abrégé "MSP"). Tant que le MSP est actif, Imagine That! Et son représentant 1Point2 fourniront du Support technique et mettront à disposition des mises à jour pour le Programme, ce qui est détaillé dans le document ExtendSim Software Maintenance and Support Plan. Si le MSP pour le Programme n'a pas été payé, Imagine That! Ne fournira plus de clé d'activation de remplacement, de Support technique ou de mises à jour du Programme.

## **8. CHANGEMENT D'UTILISATEUR REFERENCÉ ET TRANSFERT.**

8a. Si vous êtes une Société, vous pouvez désigner une nouvelle personne (employé ou sous-traitant) en tant que "nouvel Utilisateur référencé" uniquement si les quatre conditions suivantes sont réunies :: (i) les droits de "l'ancien" Utilisateur référencé à utiliser le Programme sont interrompus et le Programme est désactivé sur l'ordinateur de "l'ancien" Utilisateur référencé (si le "nouvel" Utilisateur référencé utilise un ordinateur différent), et (ii) le Programme est installé sur l'ordinateur (comme indiqué Section 3c) du "nouvel" Utilisateur référencé, et (iii) le "nouvel" Utilisateur référencé est identifié en tant que "Utilisateur référencé" du Programme auprès de Imagine That! Et de 1Point2 (si vos procédures de sécurité l'autorisent); et (iv) de tels changement d'utilisateur n'auront pas lieu plus d'une fois par année calendaire.

8b. Vous pouvez transférer ou céder les droits d'utilisation à une autre personne ou Société (si vous êtes une Société) uniquement si les quatre conditions suivantes sont réunies : (a) vous transférez le Programme avec ses mises à jour comme un seul et unique logiciel, (b) vous transférez l'original du Programme avec toutes ses mises à jour, et toutes les copies existantes, (c) vous désactivez le Programme sur tous vos ordinateurs sans en conserver de copie, et (d) le destinataire du transfert accepte les conditions d'utilisation stipulées dans cet Accord et se fera répertorier auprès d'1Point2 en tant qu'utilisateur enregistré.

**9. AUTRES RESTRICTIONS.** Vous ne pouvez pas accorder de licence, louer, prêter, utiliser en timesharing ou via un fournisseur d'applications (ASP), ni distribuer le Programme ou en donner l'accès à des tiers. Sauf dans les conditions stipulées dans ce document, vous ne pouvez pas autoriser l'utilisation du Programme via Internet ou tout autre réseau étendu (WAN). Vous n'avez pas le droit de modifier le Programme ou d'en intégrer tout ou partie à un autre programme. Vous n'avez pas le droit de créer des travaux dérivés du Programme, à l'exception de ceux stipulés dans la Section 5 ci-dessus. Vous convenez que vous n'effectuerez ni décompilation ni ingénierie à rebours ni désassemblage ni impression ou affichage du Programme, et que vous ne chercherez pas à obtenir le code source du Programme ni ne faciliterez son accès à un tiers.

**10. COPIES.** Vous pouvez faire une copie d'archive ou de sauvegarde pour votre usage personnel. Toute autre copie, tentative de concession, cession ou autre transfert du programme ou de droits ou obligations contenus dans le présent accord, est considérée nulle sans l'accord écrit et préalable de Imagine That! ou de 1Point2 pour les parties dont ces sociétés sont respectivement propriétaires. Toute copie doit mentionner les copyright, propriétaires et autres légendes figurant sur l'original fourni par 1Point2 et Imagine That!. EN COPIANT SANS AUTORISATION OU EN ACHETANT / UTILISANT UNE COPIE NON AUTORISEE, VOUS VOUS RENDEZ COUPABLE D'UN DELIT ET POUVEZ DEVOIR REPONDRE D'AMENDES, POURSUITES JUDICIAIRES ET FRAIS D'AVOCATS.

**11. AUCUNE GARANTIE SUR LE PROGRAMME.** Dans la limite de ce qu'autorise la loi, IMAGINE THAT et 1Point2 ne garantissent aucune performance ou résultat pouvant être obtenus par l'utilisation du Programme. Le programme et sa documentation sont fournis pour être utilisés "en l'état", sans garantie expresse ou implicite d'une adéquation à un objectif particulier, que vos besoins aient été ou non exprimés ou connus. Aucun employé ou revendeur dépendant de nous n'est autorisé à modifier cette garantie ou en faire de complémentaires.

**12. GARANTIE LIMITEE SUR LE SUPPORT MAGNETIQUE.** Imagine That! et 1Point2 garantissent que le medium servant de support au programme est sans défaut, et ce pendant 30 jours après l'achat. Un remplacement du medium est votre seul et unique recours en cas de défaut.

**13. LIMITES DE RESPONSABILITE.** En aucune circonstance Imagine That! ou 1Point2 pourront être tenus responsables vis-à-vis de vous ou d'un tiers de tout dommage direct, indirect, secondaire ou accessoire (y compris les dommages entraînés par la perte de bénéfices, l'interruption des activités, les dommages corporels, la perte de données ou toute autre perte de nature pécuniaire) découlant de l'utilisation ou de l'impossibilité d'utilisation de ce programme, et ce même si 1Point2 a été informé de la possibilité de tels dommages. IMAGINE THAT! ET SON REPRESENTANT 1POINT2 NE POURRONT EN AUCUN CAS S'EXPOSER A DES COMPENSATIONS DEPASSANT LE PRIX PUBLIC PROPOSE POUR L'ACHAT DU PROGRAMME.

**14. RESILIATION.** Ces conditions d'utilisation s'appliquent jusqu'à leur résiliation. Vos droits se termineront automatiquement si vous violez l'un des termes de ces conditions d'utilisation. Vous pouvez y mettre fin à tout moment : dans ce cas, vous

devez détruire tous les exemplaires du Programme et tous ses composants. Les Sections 4, 8, 13, 14, 16, et 19 pourront se poursuivre au-delà de la résiliation.

**15. UTILISATION GOUVERNEMENTALE (USA).** Le Programme est un "commercial item" tel que ce terme est défini dans 48 CFR 2.101 constitué d'un logiciel commercial "ExtendSim" et de la documentation de ce logiciel commercial. Si ce Programme est acquis par ou au nom d'une agence du gouvernement des Etats-Unis ou par un de ses sous-traitants, l'utilisation, duplication, reproduction, déploiement, modification ou transfert ("utilisation") de ce Programme, et de toute documentation associée, est limitée en accord avec la Federal Acquisition Regulation 12.212 pour les agences civiles et la Defense Federal Acquisition Regulation Supplement 227.7202 pour les agences militaires. Ainsi le Programme et sa documentation ne peuvent être utilisés qu'en respect de cet Accord. Aucune portion du Programme n'a été développée avec un financement gouvernemental.

**16. LEGISLATION.** Le présent Accord est régi par les lois en vigueur dans l'état de Californie, Etats-Unis d'Amérique, à l'exception des principes en matière de conflit de lois et à l'exception de la Convention des Nations Unies sur les Contrats pour la Vente Internationale de Marchandises. Aucune action liée à cet Accord, quelle qu'en soit la forme, ne pourra être intentée plus de un (1) an après la survenue du litige.

**17. MARQUES.** Imagine That! et ExtendSim sont des marques déposées et ExtendSim CP, ExtendSim DE, ExtendSim Pro, ARM, et RelySim sont des marques propriété de Imagine That, Inc. 1Point2 est un nom déposé. RLM est une marque de Reprise Software. TGE et Torque Game Engine sont des marques déposées de GarageGames Inc. Stat::Fit est une marque déposée de Geer Mountain Software.

**18. EXPORT.** Vous acceptez de ne pas expédier, transférer ou exporter le Programme dans un pays interdit par le "United States Export Administration Act » ou toute autre loi ou réglementation sur l'exportation des Etats-Unis d'Amérique.

**19. GENERAL.** Cet accord de licence est le seul accord exclusif existant entre vous et nous concernant le Programme et sa documentation, et prévaut sur toute négociation, tout accord antérieur, oral ou écrit, concernant le Programme. Cet accord ne peut être modifié que par un écrit signé par vous et nous.

Pour contacter Imagine That! Ou si vous avez une question concernant cet Accord :

Imagine That Inc.  
6830 Via Del Oro, Suite 230  
San Jose, CA 95119 USA  
Telephone 408.365.0305  
Fax 408.629.1251  
info@ExtendSim.com

EN CLIQUANT SUR LE BOUTON "ACCEPT" LORS DE L'INSTALLATION DU PROGRAMME OU EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS RECONNAISSEZ QUE VOUS AVEZ LU ET COMPRIS CET ACCORD, ET QUE VOUS ETES D'ACCORD POUR EN RESPECTER LES TERMES ET CONDITIONS.

## Software License Agreement

**1. LEGAL AGREEMENT.** This Software License Agreement (the "Agreement") is a legal agreement between you and Imagine That! for the evaluation and use of ExtendSim software. Any reference to the "Software" in this Agreement means the ExtendSim software, including updates, upgrades, maintenance releases, and accompanying documentation. Any reference to "you" in this Agreement means the individual or the corporation, company, entity, or organization (the "Company") that purchased or acquired a license for the Software.

**2. GENERAL LICENSE GRANT.** Imagine That! hereby grants to you a nonexclusive right to install and use the Software in accordance with this Agreement, in object code form only. All rights not expressly granted to you in this Agreement are retained by Imagine That! and its licensors.

**3. LICENSE OPTIONS.** Your license to install and use the Software shall be in accordance with one or more of the following License Options. The Software may contain a software license management tool (a "License Manager") that regulates your use of the Software. If so, all of the licensed activity described below must be subject to the control of the License Manager, and you may not install or use the Software in a manner that circumvents or interferes with the operation of the License Manager or any other technological measure that controls access to the Software.

**3a. Trial License.** The Trial version of the Software may be used for a maximum of 30 days as of the first time you run the Software (the "Trial Period"). Unless the Software is activated before the Trial Period ends, the Software will disable automatically at the end of the Trial Period. If the Trial version disables, your only recourse to continue using the Software under the terms of this Agreement is to obtain an ExtendSim Activation Key to activate the Software. Shared use, use by more than one individual, or use over a local-area network (LAN), a wide-area network (WAN), or the internet is prohibited under this License Option.

**3b. Floating License.** Subject to the control of a single License Manager, you may install the Software on an unlimited number of computers or servers for use concurrently by a number of individuals up to the number of user licenses you have purchased. The Software may be used only (i) by your employees and contractors working for you or (in the case of an Academic License) by your students, (ii) on computers that are owned or controlled by you, and (iii) for the Company's own internal business purposes. The Software is licensed to you either for use within a single specified continent (the "Continent") or for use within multiple continents. The Software may be used within multiple continents only if you purchased or acquired a Global Floating License. Otherwise the Software may be used only within the single specified Continent and use outside of the Continent is prohibited. To use the Floating License under the terms of this Agreement, you must install and activate the License Manager supplied with the Software. You may install the License Manager on any computer with a supported operating system that you designate as the host for the License Manager (the "Server"). Activation of the License Manager is tied to the Server and can be accomplished either automatically over the internet or manually.

3c. Individual License. A single identified individual (the "Authorized User") may use the Software. The Software may be used by the Authorized User only for the Company's own internal business purposes or for your own personal use (if you are an individual), as applicable. Shared use, use by more than one individual, or use over a local-area network (LAN), a wide-area network (WAN), or the internet is prohibited under this License Option.

3d. Node-locked License. You may install the Software on one and only one computer for sequential use by any number of users. The Software may be used only (i) by your employees and contractors working for you or (in the case of an Academic License) by your students, (ii) on a computer that is owned or controlled by you, and (iii) for the Company's own internal business purposes. Concurrent use is not allowed under this License Option. Use over a local-area network (LAN), a wide-area network (WAN), or the internet is prohibited under this License Option.

3e. Academic License. If the Software is a Student version or was purchased or otherwise obtained at an academic or educational discount (collectively, an "Academic License"), it may only be used for Academic Purposes. Academic Purposes means in support of coursework at an accredited educational institution. Examples include a professor using the Software to teach a course, a student using the Software for a course, or a student using the Software for research toward an advanced degree. An Academic License of the Software may not be used for commercial, professional, commercial training, or other for-profit purposes, including consulting or research subsidized by a private or government enterprise. Research projects are typically considered commercial unless the simulation results are made publicly available.

4. OWNERSHIP. All right, title, and interest in and to the Software and all intellectual property rights therein or thereto, including, without limitation, all copyrights, trade secret rights, patent rights and trademark rights therein or thereto, shall at all times remain in Imagine That! or its licensors. The following are owners of their respective rights: Reprise Software (RLM), GarageGames Inc (Torque Game Engine or "TGE"), and Geer Mountain Software (Stat::Fit®). RLM, TGE, and Stat::Fit are copyright by their respective owners and are licensed to Imagine That! for distribution with ExtendSim. All other products and portions of products are copyright by Imagine That! The Software is protected by United States copyright laws and international treaty provisions. You agree not to remove or alter any copyright notice, trademark, or other marking or notice contained in the Software.

5. USE TO CREATE NEW MODELS, BLOCKS, AND LIBRARIES. The Software contains certain models, libraries and blocks (including icons, dialogs and block code) owned by or licensed to Imagine That! This license to you to use the Software includes the right to use the Software to develop your own simulation models ("New Models"), blocks of code ("New Blocks") and collections of New Blocks ("New Libraries"). The following applies to the New Models, New Blocks, and New Libraries you create by using the Software: You own any New Model you create. You own any New Block you create that contains only original code. HOWEVER, if you create any New Block that uses or includes any portion of a block from an ExtendSim library, or if you include in your New Library any block(s) from any ExtendSim library (in whole or in part), your right to license, sell, give away, or otherwise distribute or provide your New Block or New Library is limited as follows. In that case, you may only license, sell, distribute, provide, or give away your New Block or New Library to a recipient who has a current license for the same ExtendSim product from which you have derived your New Block or New Library.

6. ACTIVATION. Some License Options require activation using an Activation Key in order to use the Software under the terms of this Agreement. If activation is required, your licensed use of the Software is bound to the computer(s) you used to complete activation. You may need to re-activate the Software if you upgrade the Software. You may need to re-activate the Software after changing your computer's hardware configuration. You may need to contact Imagine That! to complete the activation or re-activation.

7. SUPPORT AND MAINTENANCE. The Individual, Node-Locked, and Floating license options require subscription to an annual Software Maintenance and Support Plan (the "MSP"). During the time period for which the MSP is active, Imagine That! will provide Technical Support and make available electronic Updates to the Software, as detailed in the ExtendSim Software Maintenance and Support Plan. If the MSP for the Software has lapsed, Imagine That! will cease providing replacement Activation Keys, Technical Support, and Software Updates.

#### 8. CHANGE IN AUTHORIZED USER AND TRANSFER.

8a. If you are a Company, you may designate another employee or contractor working for you as the "new" Authorized User hereunder provided all of the following four (4) conditions are met: (i) the rights of the "old" Authorized User to use the Software are permanently discontinued and the Software is deactivated from the computer(s) of the "old" Authorized User (if the "new" Authorized User uses a different computer), and (ii) the Software is installed on the computer(s) (as permitted in Section 3c) of the "new" Authorized User, and (iii) the "new" Authorized User is identified as the "registered user" of the Software to Imagine That! (if permitted under your security procedures); and (iv) such change in designated Authorized User of the Software may not occur more than once in a calendar year.

8b. You may transfer or assign this License Agreement and the rights granted herein to another individual or Company (if you are an individual) or to another Company (if you are a Company) provided all of the following four (4) conditions are met: (i) you transfer the Software, together with all upgrades thereto, as one software product, and (ii) you transfer the original of the Software and all upgrades, together with all copies thereof, and (iii) you deactivate the Software from all computers and retain no copy of the Software that has been transferred, and (iv) the transferee agrees in writing to be bound by the terms and conditions of this Agreement and such writing is signed by the transferee and provided to Imagine That!

9. OTHER RESTRICTIONS. You may not sublicense, rent, lease, lend, use for timesharing, service bureau or application service provider (ASP) purposes or distribute the Software or otherwise grant access to or use of the Software by a third party. You may not use the Software over the internet. You may not alter or modify the Software nor merge the Software or any part thereof into other program material. You may not create derivative works of the Software, except only for derivative works of models, blocks, or libraries that are contained in the Software for such purpose, as set forth in Section 5 above. You agree that you will not, to the fullest extent permitted by applicable law, reverse engineer, decompile, reverse assemble, list, print or display the Software or otherwise attempt to obtain the source code of the Software or permit any third party to do so.

10. COPIES. The Software may not be copied, in whole or in part, without the prior written consent of Imagine That! except to make a backup copy. This exception does not allow copies to be made for others. Any copy you make must contain all copyright and other notices and legends included in the original provided by Imagine That! All copies of the Software, whether provided by Imagine That! or made by you, shall remain the property of Imagine That! or its licensors. BY UNAUTHORIZED

COPYING OR BY ACQUIRING AND USING UNAUTHORIZED COPIES YOU MAY BE COMMITTING BOTH CRIMINAL AND CIVIL OFFENSES AND MAY BE LIABLE FOR FINES, DAMAGES, AND ATTORNEYS' FEES.

11. NO WARRANTY ON SOFTWARE. IMAGINE THAT! AND ITS LICENSORS DO NOT AND CANNOT WARRANT THE PERFORMANCE OF THE SOFTWARE OR THE RESULTS THAT MAY BE OBTAINED BY USING THE SOFTWARE. ACCORDINGLY, THE SOFTWARE IS PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS. IMAGINE THAT! AND ITS LICENSORS EACH HEREBY SPECIFICALLY EXCLUDES AND DISCLAIMS ANY AND ALL WARRANTIES WITH RESPECT TO THE SOFTWARE, WHETHER EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY AND OF FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ANY WARRANTY OF NON-INFRINGEMENT, AND ANY WARRANTY OR GUARANTY OF ABSENCE OF HIDDEN DEFECTS, AND ANY WARRANTY THAT MAY ARISE BY REASON OF USAGE OF TRADE, CUSTOM OR COURSE OF DEALING. Some jurisdictions do not allow the exclusion of implied warranties, so the above exclusion may not apply to you.

12. LIMITED WARRANTY ON MEDIA ONLY. Imagine That! warrants the media on which the Software is recorded to be free from defects in material or workmanship under normal use for 30 days after the date of initial delivery. During the 30-day period, you may return the media to Imagine That! and it will be replaced, without charge, with other media containing the Software. Such replacement of the media is your SOLE AND EXCLUSIVE REMEDY in the event of a defect. The above limited warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights that vary from state to state.

13. LIMITATION OF LIABILITY. UNDER NO CIRCUMSTANCES SHALL IMAGINE THAT! BE LIABLE TO YOU OR ANY OTHER PERSON FOR ANY SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOST DATA, LOSS OF OTHER PROGRAMS, OR OTHERWISE, AND WHETHER ARISING OUT OF BREACH OF WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), STRICT LIABILITY OR OTHERWISE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE OR IF SUCH DAMAGE COULD HAVE BEEN REASONABLY FORESEEN, EXCEPT ONLY IN CASE OF PERSONAL INJURY WHERE, AND THEN ONLY TO THE EXTENT THAT, APPLICABLE LAW REQUIRES SUCH LIABILITY. Some states do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. IN NO CASE SHALL THE LIABILITY OF IMAGINE THAT! EXCEED THE LIST PRICE PUBLISHED BY IMAGINE THAT! FOR A COPY OF THE SOFTWARE. The limitations in this Section shall apply even if an exclusive remedy provided in the Agreement fails of its essential purpose.

14. TERM AND TERMINATION. This Agreement shall continue until terminated. This license terminates automatically if you violate any term of this Agreement. You may terminate this Agreement at any time. Upon termination all rights granted to you hereunder cease, and you must promptly permanently delete all copies of the Software. Sections 4, 8, 13, 14, 16, and 19 shall survive termination.

15. U.S. GOVERNMENT USE. The Software is a "commercial item" as that term is defined in 48 CFR 2.101 consisting of the commercial computer software "ExtendSim" and commercial computer software documentation. If this Software is acquired by or on behalf of an agency, department, or other entity of the United States Government or by a United States Government prime contractor or subcontractor at any tier ("Government"), the use, duplication, reproduction, release, modification, disclosure, or transfer ("use") of this Software, and any related documentation of any kind, including technical data or manuals no matter how received by the Government, is restricted in accordance with Federal Acquisition Regulation 12.212 for civilian agencies and Defense Federal Acquisition Regulation Supplement 227.7202 for military agencies. Therefore, this Software and related documentation can only be used in accordance with the terms in this Agreement, or any modification hereto. All other such use is prohibited. ExtendSim is a commercially available off-the-shelf ("COTS") item, no portion of which has been developed at government expense.

16. GOVERNING LAW. This Agreement shall be governed by and construed and enforced in accordance with the laws of the State of California, excluding conflict of law rules and principles and excluding the application of the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods. No action arising under this Agreement may be brought more than one (1) year after the cause of action has accrued.

17. TRADEMARKS. Imagine That! and ExtendSim are registered trademarks and ExtendSim CP, ExtendSim DE, ExtendSim Pro, ARM, and RelySim are trademarks of Imagine That Inc. RLM is a trademark of Reprise Software. TGE and the Torque Game Engine are trademarks of GarageGames Inc. Stat.:Fit is a registered trademark of Geer Mountain Software.

18. EXPORT. You agree that the Software is subject to all pertinent import and export laws of the United States, including specifically the U.S. Export Administration Regulations from time to time in effect. You agree that it will be solely your responsibility to comply with all such laws.

19. GENERAL. If any provision is held invalid or unenforceable it shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This Agreement sets forth the entire agreement between you and Imagine That! relating to the subject matter hereof. The terms and conditions of this Agreement will supersede all pre-printed terms and conditions contained in any purchase order form for the Software. This Agreement may be amended only by a writing executed by Imagine That! and agreed to by you.

To contact Imagine That! or if you have any questions about this agreement:

Imagine That Inc.  
6830 Via Del Oro, Suite 230  
San Jose, CA 95119 USA  
Telephone 408.365.0305  
Fax 408.629.1251  
info@ExtendSim.com

BY CLICKING ON THE "ACCEPT" BUTTON WHEN INSTALLING THE SOFTWARE OR BY USING THE SOFTWARE YOU ACKNOWLEDGE THAT YOU HAVE READ, UNDERSTOOD, AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT.